Evaluación Sumativa N°2:

Programación Front End [25%]

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ÁREA ACADÉMICA** | | Tecnologías de información y ciberseguridad | | **CARRERA** | Ingeniería Informática | |
| **ASIGNATURA** | Programación Front End | | | | **CÓDIGO** | TI2031/V-IEI-N3-P1-C1/V |
| **SEDE** | Curicó | | **DOCENTE** | David Zúñiga Rubilar | | |
| **Unidad de Aprendizaje** | N°2 | | **Criterios a Evaluar** | | 1.1.2, 1.1.3, 1.1.4, 1.1.5 | |
| **DURACIÓN** | 90 MIN | | **FECHA** | 26 de mayo de 24 | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **NOMBRE ESTUDIANTE:** | | |  | | | |  | | |  |
|  | | Apellido Paterno | | | | Apellido Materno | | | Nombres | |
| **RUT:** | | **-** | | | | | | | | |
| **PUNTAJE MÁXIMO** | | **72** | | | | **NOTA:** | | | Firma conforme | | |
| **PUNTAJE OBTENIDO** | |  | | | |
| **Solicita re-corrección** | | **Sí** | | | **No** | **Motivo:** | | | | | |

|  |
| --- |
| **INSTRUCCIONES GENERALES:**   1. La nota 4.0 se obtiene logrando un 60% del puntaje total. 2. Preocúpese de la redacción, ortografía y legibilidad de sus respuestas. |

**EVALUACIÓN N°2 – Programación Front End – [25%]**

**[Presentación]**

En esta Evaluación, los alumnos realizaran la creación de una pagina web para una tienda en particular, aplicando conocimientos de HTML, CSS, JS y Bootstrap.

**[Objetivos]**

Los objetivos concretos de la evaluación son:

1. Desarrollar una estructura HTML que refleje fielmente el diseño visual proporcionado, asegurando la correcta jerarquía de contenido y la semántica adecuada para mejorar la accesibilidad.
2. Implementar estilos CSS3 avanzados para dar vida al diseño visual propuesto, aplicando técnicas modernas de CSS para lograr un diseño responsivo, atractivo y coherente en todas las plataformas y dispositivos.
3. Evaluar y resolver problemas potenciales en el desarrollo web mediante el análisis crítico y el uso de técnicas de resolución de problemas, asegurando que se aborden adecuadamente las necesidades del proyecto y se implementen soluciones efectivas para mejorar la funcionalidad y usabilidad del sitio web.

**[Recursos]**

* Material de la asignatura (disponible en el ambiente de aprendizaje).
* Visual Studio Code, Sublime Text, FileZilla, WinSCP.

**[Pauta de evaluación]**

* La evaluación debe ser resuelta de manera individual. En caso de detectar copias se penalizará con nota mínima tanto a los plagiadores como aquellos que se han dejado plagiar.
* El puntaje y detalle a cada pregunta está indicado en su respectivo enunciado.
* Se prohíbe el uso de plantillas o páginas web predefinidas.

**[Formato y fecha de entrega]**

Se debe subir pagina web a hosting de la asignatura.

**ÍTEM I. Desarrollo [Resolución de problemas] – 72 Puntos.**

**Página Web para una Tienda de Muebles**

**Objetivo:**

Crear una página web para una tienda de muebles ficticia llamada "Cindy Home". La página debe ser responsive, tener un diseño atractivo y funcional, y ser subida a un hosting gratuito como GitHub Pages, devscurico.cl

Requerimientos:

Estructura HTML:

**Página principal (index.html):**

Cabecera con el nombre de la tienda y un menú de navegación.

Sección de bienvenida con una imagen destacada.

Sección de muebles destacados.

Sección sobre nosotros.

Pie de página con información de contacto y enlaces a redes sociales.

**Página de productos (productos.html):**

Lista de muebles con imágenes, nombres, descripciones cortas y precios.

Botones de compra (no funcionales).

**Página de contacto (contacto.html):**

Formulario de contacto con campos para nombre, correo electrónico, asunto y mensaje.

Mapa de ubicación de la tienda (puede ser un iframe de Google Maps).

**Estilos CSS:**

Aplicar propiedades CSS3 para dar estilo a las páginas.

Utilizar un esquema de colores acorde a una tienda de muebles moderna y elegante.

Implementar fuentes personalizadas.

Asegurarse de que la página sea responsive.

**Uso de Bootstrap:**

Utilizar de manera correcta los break point de Bootstrap.

Aplicar componentes de Bootstrap como la barra de navegación, tarjetas, botones, formularios, y otros elementos necesarios.

**Subir la página a un hosting:**

Subir la página al hosting de devscurico.cl, en su ruta correspondiente.

Proveer el enlace al sitio web funcionando.

**Ejercicios:**

1. **Estructura HTML [18 Puntos]:**

Correcta estructuración de las páginas HTML. **[6 Puntos]**

Uso adecuado de etiquetas semánticas. **[6 Puntos]**

Inclusión de todos los elementos requeridos. **[6 Puntos]**

1. **Estilos CSS3 [18 Puntos]:**

Aplicación adecuada de propiedades CSS3. **[6 Puntos]**

Diseño atractivo y coherente. **[6 Puntos]**

Responsividad de la página. **[6 Puntos]**

1. **Uso de Bootstrap [18 Puntos]:**

Correcta integración de Bootstrap en el proyecto. **[6 Puntos]**

Uso de componentes y clases de Bootstrap de manera efectiva. **[6 Puntos]**

Correcto uso de Break Points. **[6 Puntos]**

1. **Despliegue [18 Puntos]:**

Página funcional en el hosting elegido. **[6 Puntos]**

Correcta publicación y funcionamiento de los enlaces proporcionados. **[6 Puntos]**

Correcta carga de imágenes y rutas de acceso. **[6 Puntos]**